

FICHE 5

DES IDEES D'ACTIVITES ADAPTEES

AVANT DE COMMENCER

Avant de choisir un jeu, assurez-vous qu'il corresponde bien aux goûts et attirances de l'enfant.
Par exemple, un enfant atteint de trisomie préférera un jeu musical car il le détend.
Mais ceci est une généralité : chaque enfant est différent, c'est important d'être à son écoute.

Pensez à :

- Préparer en amont votre activité
- Bien expliquer les règles
- Donner les consignes de sécurité
- Adapter l'espace
- Mettre l'enfant en confiance



MUTUALISATION



*Si vous aussi, vous voulez partager vos animations, n'hésitez pas !
Envoyez vos idées d'activité au CRAL
et nous la rajouterons dans ce fichier partagé.*

cral87.acm@gmail.com

Malles pédagogiques du CRAL

- Jeux, Sports et Handicap Page 2
- Motricité globale Page 3
- Motricité fine Page 4

Des activités à télécharger Page 5

Pour sensibiliser les enfants Page 6

Fiche activité vierge Page 7

Fiches d'activités :

- pour développer la motricité fine Page 8 et 9
- Pour éveiller les sens Page 10 à 12
- Handisport Page 13 et 14

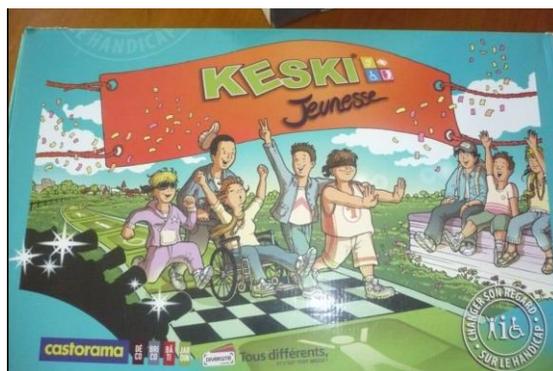
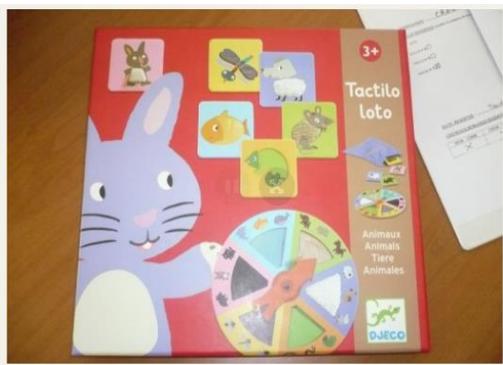
LES MALLES PEDAGOGIQUES DU CRAL

➤ Malle Jeux, Sport et Handicap

Le sport est un outil ludique pour sensibiliser les enfants au handicap et faire changer les regards vis à vis de la différence.

Cette malle permettra au public de vivre des situations concrètes de handicap.

www.cral87.fr/mutualisation/malles-p%C3%A9dagogiques/jeux-sports-handicap/



LES MALLES PEDAGOGIQUES DU CRAL

➤ Malle Motricité globale

Cette malle propose des outils pédagogiques permettant d'explorer les capacités motrices et également d'expression corporelle de l'enfant.

Le développement de la motricité globale va aider l'enfant à maîtriser des gestes plus précis qui lui feront travailler sa motricité fine.

Lorsqu'un enfant exerce sa motricité globale, cela lui permet d'acquérir l'équilibre, d'exercer la coordination et de maîtriser de nombreuses actions comme marcher, courir, grimper, sauter... Ce développement de la motricité globale va également aider l'enfant à maîtriser de gestes plus précis qui lui feront travailler sa motricité fine.

<https://www.cral87.fr/mutualisation/malles-p%C3%A9dagogiques/motricit%C3%A9-globale/>



LES MALLES PEDAGOGIQUES DU CRAL

➤ Malle motricité fine

La malle "motricité fine" propose aux enfants des objets et ressources adaptés à leurs capacités. Elle permet d'alterner des situations qui stimulent la précision et celles qui tonifient, soutiennent la coordination.

La motricité c'est l'ensemble des fonctions qui permettent le contrôle de ses mouvements. Elle concerne les mouvements précis qui sollicitent les petits muscles et notamment ceux de la main et des doigts. Saisir un objet, le lancer, porter un objet à sa bouche mais aussi découper ou dessiner font partie de ces mouvements fins.

<https://www.cral87.fr/mutualisation/malles-p%C3%A9dagogiques/motricit%C3%A9-fine/>



DES ACTIVITES A TELECHARGER

26 jeux collectifs (activités de motricité, d'expression corporelle, orale et musicale, manuelles et de création)

[Carnet de jeux "Accueillir et intégrer des enfants handicapés" | Département du Territoire de Belfort](#)

Des activités adaptées spécifiques au handicap mental

[ActivitésHanDIY : Des activités adaptées "Do It Yourself"](#)

Des activités adaptées spécifiques au handicap visuel

[Jeu pour sensibiliser les enfants sur le handicap visuel \(monenfantfaitdusport.fr\)](#)

DES FOURNISSEURS DE MATERIELS SPECIFIQUES

- HopToys
- Camif Collectivité
- Wesco
- 10 doigts

Prendre un goûter dans le noir

Objectifs :

- être attentif aux goûts et aux odeurs
- Maîtriser ses gestes
- Ecouter pour se situer dans l'espace et comment se positionner par rapport aux autres

Essayer un fauteuil roulant

Organiser un parcours avec obstacles, seul ou avec un copain qui pousse. Essayer de reproduire des situations de tous les jours, en intérieur comme en extérieur.

Discuter avec un casque anti-bruit

Poser des questions ou faire répéter des phrases

Loto des odeurs

Reconnaître les odeurs les yeux cachés (ou pas). Utiliser des senteurs très reconnaissables (menthe, café, banane, chocolat, lavande, etc...). Pour les plus grands, utiliser des senteurs moins communes (thé, épices, fleurs, etc...)

Loto tactile

Reconnaître des matériaux rien qu'au toucher (laine, cuir, coton, terre, papier, herbe, graines, etc...). Soit les yeux bandés, soit en cachant, les matériaux dans des boîtes à trou pour les mains ou dans des sacs en tissu.

FICHE D'ACTIVITE :

Thème		Type	
Lieu		Public	
Durée		Effectif	

Matériel		
Objectifs		
Déroulement + Schéma Ou photo		

Observations/remarques :

FICHES D'ACTIVITES

**Pour développer
la motricité fine**

FICHE D'ACTIVITE : pince party !

Thème	Motricité fine		
Lieu	Intérieur	Public	tout public
Durée	15 minutes	Effectif	

Matériel	<p>Pinces à linge de taille , couleur et résistance différentes (10 par enfant)</p> <p>Pots de fleur (1 par enfant)</p>	 
-----------------	---	--

Objectifs	<p>Développer la motricité fine de l'enfant</p> <p>Renforcer la pince</p> <p>Travailler la dissociation des doigts</p> <p>Travailler l'amplitude du geste dans l'espace et la coordination œil-main</p>
------------------	---

Déroulement	<p>Installer le groupe assis à table</p> <p>Leur demander de saisir la pince entre le pouce et l'index ou entre le pouce et le majeur, l'annulaire, etc.</p> <p>Et accrocher la pince sur un pot de fleur</p>	
--------------------	---	--

Observations/remarques :

Ce n'est pas une course ! On peut prendre son temps et mettre une musique de détente en fond sonore.

FICHES D'ACTIVITES

Pour éveiller les sens

FICHE D'ACTIVITE : les bacs sensoriels

Thème	Eveil des sens		
Lieu	Intérieur/extérieur	Public	tout public
Durée	30 minutes	Effectif	

Matériel	<p>4 bacs</p> <p>Matériaux différents (exemples : riz, sable, pompom, plumes)</p> <p>Petits objets à cacher (exemples : personnage, crayon, un dé)</p>
----------	--

Objectifs	<p>Jouer le visuel, les textures et les matières.</p> <p>Stimuler et éveiller les sens</p>
-----------	--

Déroulement + Schéma Ou photo	<p>Remplir chaque bac avec un matériau différent – Cacher l'objet dans chaque bac</p>
	<p>Demander à l'enfant de chercher l'objet</p>
	<p>Un jeu peut être mis en place. Plusieurs objets de taille différente peuvent être cachés, l'enfant doit les trier du plus petit au plus grand. On peut le faire aussi avec les couleurs, les textures...</p>



Observations/remarques :

Prendre le temps de toucher, manipuler, sentir....
 Peut se faire les yeux bandés !

FICHE D'ACTIVITE : les tubes sensoriels

Thème	Eveil des sens		
Lieu	Intérieur/extérieur	Public	tout public
Durée	30 minutes (idéal pour le temps calme)	Effectif	12

Matériel	<p>1 tube par enfant (qui ferme évidemment)</p> <p>Des matériaux différents en terme de couleur et de texture (attention à la taille)</p> <p>Exemple : fleur, paillettes, sable, terre, pompoms, play mais, petits personnages, cailloux, clochettes, etc..</p>
-----------------	---

Objectifs	<p>Remplir des tubes avec différents matériaux</p> <p>Stimuler les sens, réguler la respiration, faire preuve de concentration</p> <p>Aborder des compétences adaptés aux besoins de l'enfant</p> <p>Explorer les matériaux, faire preuve de créativité</p>
------------------	---

Déroulement	<p>Disposer tout le matériel sur une table.</p> <p>Laissez l'enfant découvrir, toucher, sentir et choisir !</p>
+	
Schéma	<p>Laisser le créer, associer en prenant le temps.</p>
Ou	<p>Un peu d'eau peut être rajouté à la fin pour apporter du contenant et des jeux de lumière dans son tube.</p>
photo	<p>Il peut désormais le secouer aussi fort qu'il le souhaitera, fournissant des propriétés proprioceptives calmantes à son corps tout en étant un exutoire.</p>



Observations/remarques :

FICHES D'ACTIVITES

HANDISPORT

FICHE D'ACTIVITE : LA BOCCIA

Thème	handisport	Type	
Lieu	En intérieur Salle de 2m / 6m	Public	Tous public
Durée		Effectif	6

Matériel	Rubans de marquage de terrain 1 jeu de boccia (13 balles : 6 bleues, 6 rouges, 1 blanche)
----------	--

Objectifs	Travailler la précision, la dextérité. User de stratégie.
-----------	--

Dérroulement + Schéma Ou photo	La boccia est un mélange de pétanque et de curling par son côté très stratégique.
	Le but premier est de mettre ses balles de couleur le plus près possible de la balle blanche appelée « Jack » (cochonnet) . En match individuel ou en double, les adversaires se départagent en 4 manches.
	Au début de partie, chaque équipe ou joueur dispose de 6 balles qui sont elles-mêmes différentes. En effet, les balles peuvent être plus ou moins dures de façon à s'adapter à la préhension des joueurs.
	Chaque joueur dispose d'un temps limité pour lancer la totalité de ses balles. Règles qui a son importance, la position des tireurs est fixe toute la partie, aucun ne peut bouger pour trouver un autre angle.
	Jeu adapté notamment aux personnes en situation de handicap moteur, des rampes de lancement sont souvent utilisées.



Observations/remarques :